FS-2002G
(TFS-HS)

Active Role Playing Game

HYDLIDE SPECIAL

ハイドライド・スペシャル

取扱説明書

TOEMILAND

このたびは、トエミランドのファミリーコンピュータ用カセット「ハイドライド・スペシャル／FS-2002G（TFS-HS）」をお買いあげいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
2. 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないでください。故障の原因となります。
3. シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。
4. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
5. 長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10分～20分の小休止をしてください。

目次

1.ハイドライド伝説

王様の住んでいる宮殿と、広大な緑の国フェアリーランドは、宮殿に祭られた三つの宝石によって、王国の平和がたもたれていました。人間と妖精達は、おたがいに助け合いながら仲よくくらしていました。
ところが、ある心ない人間の手で宝石のひとつが盗まれてしまいました。数が足りなくなった宝石は輝きを失なってしまい、ついに宝石によって封印されていた最強の悪魔バラリスが目をさましてしまいました。
フェアリーランドの平和はみだされ、残る宝石もどこかにとばされてしまいました。
悪魔バラリスは、国王の娘、アン王女までも魔力によって三人の妖精にしてフェアリーランドのどこかにかくしてしまったのです。さらに悪魔バラリスは、国中に怪物をときはなち、フェアリーランドを支配してしまいました。この悪魔バラリスの悪業にたえかね、平和なフェアリーランドをとりかえすために一人の若者がたちあがったのです。彼の名はジム君。ジム君は、剣とヨロイに身をつつみ、怪物のうごめく荒野へ敢然と挑戦していったのです……。

2.コントローラーの操作方法

●Ⅰコントローラー

※Ⅱコントローラーは使用しません。

●✢ボタン

ジム君の**上下左右**への移動に使用します。
また、各モードで選択する時にも使用します。

●Ⓐボタン

攻撃(ATTACK)と、防御(DEFEND)の切りかえ、および地下迷宮(ダンジョン)への出入りに使用します。

- Ⓐボタンを押している時は、攻撃(ATTACK)
- Ⓐボタンをはなしている時は、防御(DEFEND)

●Ⓑボタン

魔法が使える状態になると、Ⓑボタンで魔法を選択できます。Ⓐボタンを押しながらⒷボタンを押すと魔法を使うことができます。

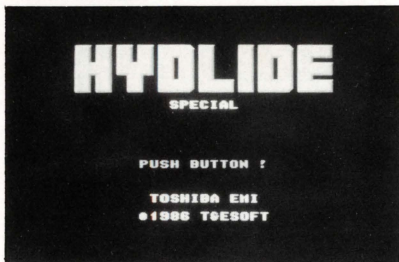
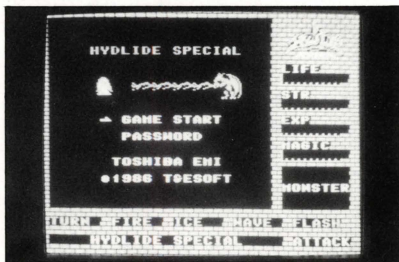
●SELECTボタン

ウィンドーを開きたい時に押します。

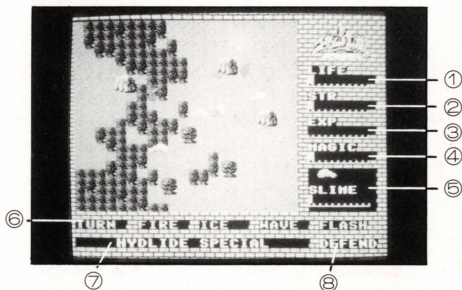
●STARTボタン

ゲームを始めたい時に押します。また、ゲーム中に押すとポーズ状態となります。もう一度押すとゲームが再開されます。

3.遊び方

○タイトル画面

○ボタンのどれかを押すと、下の画面になります。

○ゲームを始める場合は、STARTボタンを押してください。

●パスワード(PASSWORD)を入力する場合は、⊿(矢印)をSELECTボタンか✚ボタンの**上下**で移動させて、STARTボタンを押してください。(パスワードは、P-7を読んでください。)

●画面の説明

①LIFEメーター

ジム君の**生命力**、および**ダメージ**を示し、帯グラフで表示されます。この生命力が**0**になった時、ジム君の死を意味します。

②STR(ENGTH)メーター

ジム君の**腕力**を示し、帯グラフで表示されます。この力が強いほど、敵に対する攻撃力が大きくなります。

③EXP(ERIENCE)メーター

ジム君の**経験**を示し、帯グラフで表示されま

す。ジム君が怪物をたおした時の、自分の強さによって経験値が上がります。経験値が100以上になるとLIFE、STR、MAGICメーター共に10ずつ上がり、EXPは0に戻ります。

④MAGICメーター

ジム君の**魔力**を示し、この力の大きさによって使用できる魔法の種類が決まります。魔法を使うと魔力は減少し、強い魔法ほどたくさん減少します。また、時間がたつと回復します。

⑤インフォメーション・エリア

怪物に対して攻撃、もしくは怪物に攻撃を受けた時に、その怪物のLIFE値とダメージを帯グラフで表示します。また、宝物などを見つけた時にその宝物を表示します。

⑥マジック・セレクト

Ⓑボタンを押していくと、

TURN→FIRE→ICE→WAVE→FLASHの順に移動表示されます。(使用可能な魔法のみ表示。)

⑦メッセージ、パスワード・エリア

ジム君へのメッセージと、パスワードの入力文字が表示されます。

⑧コンディション・エリア

ジム君が攻撃している時にはATTACK、防御している時にはDEFENDが表示されます。

●マルチウインドー

ゲーム中に、SELECTボタンを押すと、**モード・ウインドー**が開きます。△(矢印)を✚ボタンの**上下**で移動させ、SELECTボタン、Ⓐ、Ⓑボタンのどれかを押してください。

① ITEM (アイテム)

ジム君がアドベンチャー中に見つけたり、探し出した宝物等を**アイテム・ウインドー**に表示します。

② SAVE (セイブ=記憶)

ゲーム中のITEM、LIFE、STR、EXP、MAGICメーターのデータをコンピュータの電源を切らない限り、**記憶**できます。各メーターが上がった時に**セイブ**しておくと、各メーターのデータがプログラムに記憶されます。記憶する時は**YES**、記憶しない時は**NO**に△をセットします。

③ LOAD (ロード=読みこみ)

SAVE(セイブ)で記憶した各メーターのデータを読みこみます。データを**セイブ**した後にジム君が死んでしまった場合に、ゲームを最初から始め、すぐにSELECTボタンを押

してモード・ウインドーを開きます。
△を LOAD に移動させ、SELECTボタン、Ⓐ、Ⓑボタンのどれかを押し、データを読みこむためYES（読みこまない時はNO）に△をセットします。ジム君が死ぬ前に記憶されたITEM、LIFE、STR、EXP、MAGICメーターでゲームをセイブした画面から始めることができます。

④ PASSWORD（パスワード）

データを記憶させる方法ですが、 SAVE とちがうところは、コンピュータの電源を切ってもパスワードを呼び出したところからゲームを始められます。経験値（EXP）だけは0になりますが、この続きはまた明日という時に活用します。パスワード・ウインドーの中央に並んだ14の文字をメモしてください。

注意 モニターテレビによっては、文字が読みにくい場合がありますので注意深くメモしましょう。

1（いち）とI（アイ）、0（ゼロ）とO（オー）とQ（キュー）、3（さん）と8（はち）とB（ビー）、U（ユー）とV（ブイ）、6（ろく）とG（ジー）を特に注意して!!

パスワードの入力方法（パスワード画面）

パスワード画面で、メモしたパスワードを**左**から入力します。ジム君を✚ボタンで**文字の上**に移動させ、Ⓐ、Ⓑボタンのどちらかを押すと文字が**パスワード・エリア**に表示されます。14文字全てが入力されるとENDの上にジム君が移動するのでもう一度メモと入力されたパスワードを確めてⒶ、Ⓑボタンのどちらかを押すと、パスワードを呼び出した位置からゲームをスタートできます。また、文字入力をまちがった時は△の上にジム君を移動させてまちがったところからやりなおしてください。

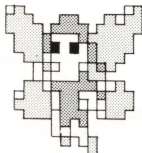
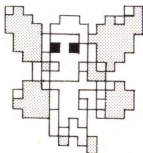
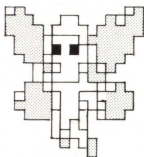
注意 コンピュータの電源を切る前にパスワードをメモ!!

⑤ SPEED（スピード）

ゲームの速さを変えることができます。
NORMAL（ノーマル）は、スピードがやや遅

く初心者向けです。また、画面が**スクロール**して行きます。
HIGH SPEED(ハイ・スピード)は、上級者向けで、画面もスクロールでなく**瞬時切り換え**となりスピーディーな動きになります。

⑥ GAME (ゲーム)

SELECTボタンを誤って押した時には、このGAMEにセットしてSELECTボタン、Ⓐ、Ⓑボタンのどれかを押してください。ゲームに戻ります。

4.宝物の説明

ゲーム中に、宝物や宝箱を見つけたり、拾ったりすることがあります。
しかし、宝箱の中には、かんたんに手にはいらないもの、宝箱自体がどこかにかくされていることがあります。

	勇者の剣	勇気ある者だけが手にすることのできるという伝説の剣です。この剣をもつと攻撃力が2倍になります。
	正義の盾	正しき心をもつ者が使うと防御力が上がるという伝説の盾です。王国崩壊の時、王室から盗まれたものです。
	十字架	王国の教会にあったもので、何者かがこれを恐れてどこかにかくしたものです。一体何に使うのかな?
	魔法のツボ	王国の魔導師が魔法の秘密を託したものの一つです。このツボを手にすると、それまで堅く閉ざされて見えなかったものが見えてきます。
	永遠のランプ	魔導師が残したものの一つで、このランプの炎は永遠に消えることはありません。どんな暗闇の中でも周囲を完全に明るく照らします。
	不死の薬	この薬を手に入れると、怪物の攻撃によって殺された時に復活できます。ただし、1回しか使えません。
	秘密の鍵	鍵とくれば、何に使うかわかりますね。
	三つの宝石	ハイドライド伝説で重要な役割をもっています。

5.キャラクターの説明

	ジム君 (JIM)	もちろん、主人公のジム君。剣とヨロイに身をつつみ、フェアリーランドの平和をとりかえすため怪物たちに挑戦する勇気ある若者。
	アン王女 (ANN)	フェアリーランドの国王の娘。フェアリーランドの平和を願いながらジム君の助けをまっている。
	妖精 (FAIRY)	悪魔バラリスによって、アン王女が3人に分身したもの。フェアリーランドのどこかにかくされている。
	スライム (SLIME)	野原にいるブヨブヨとした液体状の生物。力は弱いが油断は禁物。
	コボルド (KOBOLD)	森にいる小さな鬼。スライムと同様に力は弱いが、地の利をいかしておそってくる。
	サンド・ウォーム (WORM)	砂漠の守護神。集団で行動するので囲まれないように注意。
	ウィルオー・ウィスプ (WISP)	ひとだまのこと。壁を越えて移動し、攻撃してくる。
	魔法使い (WIZARD)	魔法ファイアー(FIRE)を操るいやな奴。ジム君の魔法もほとんどきかないが、弱点はあるはずだ。こいつは二人いるようだが、実体は一人だぞ。
	大ウナギ (EEL)	一見、水竜に見えるが、実は大ウナギ。ふだんは水中にかくれているが、時々頭を水面に出す。
	ウォーター・ドラゴン (DRAGON)	巨大竜のこと。バラリスの城の門番をしている。圧倒的な強さを誇るドラゴンにもどこかに弱点があるはずだ。

ローパー (ROPER)	地上の迷宮に住む怪物。スライムの大型版のようなもので、時としてハイパー(HYPER)化して原野でもおそってくる。
ゴブリン (GOBLIN)	地上に出現する怪物。ジム君が弱いものいじめをすると、いきなり出現する。
ゾンビ (ZOMBIE)	墓場によみがえった生きる屍。もともと死んでいるものだから、やっかいな敵のひとつだ。
毒バチ (WASP)	集団で飛来しておそいかかってくる。生命力(LIFE)は小さいが、とにかくいやな奴。
吸血コウモリ (STIRGE)	暗闇を好む吸血動物。力は弱いが、ジム君の力の弱い時には逃げた方がいいかも。
吸血鬼 (VAMPIRE)	めちゃ強い。でも、吸血鬼の弱点といえば、もうわかるよね。
レディ・アーマー (LADYAM)	バラリス親衛隊のひとり。アーマーと名前のつく奴は、全てバラリスの親衛隊だ。紅一点で、アーマーの中ではもっとも弱い。なにかを持っているかもよ。
ゴールド・アーマー (GOLDAM)	地下迷宮にいる金色のアーマー。大事な何かをバラリスの命令のもと守っている。
ブラック・アーマー (BLACKAM)	バラリスのいる古城にいる衛兵だ。強いぞ。
スケルトン (SKELTON)	バラリス親衛隊最強のガイコツ戦士。ゾンビ同様もともと死んでいるだけにやっかいだぞ。

	バラリス (VARALYS)	神話伝説最強で最後の悪魔といわれているが、その実体は誰も知らないナゾの怪物。あらゆる魔法にたえうる強いヒフ構造と精神力を持っている。このバラリスをやっつけるとアン王女に会えるのだ。ガンバレ!!

6.魔法の説明

TURN	ターン	怪物を回転させ、進行方向を逆転させます。 MAGICメーターが20以上で使用できます。
FIRE	ファイアー	火の玉を投げます。 MAGICメーターが30以上で使用できます。
ICE	アイス	氷の玉を投げます。FIREとちがい障害物があってもとおりぬけます。 MAGICメーターが40以上で使用できます。
WAVE	ウェーブ	衝撃波を出します。これは、**左右**のみ使えます。当った怪物すべてにダメージを与えます。 MAGICメーターが50以上で使用できます。
FLASH	フラッシュ	最強の魔法で、画面内の全ての怪物にダメージを与えます。 MAGICメーターが60以上で使用できます。

注意 ゲーム開始時には、MAGICメーターが10のため魔法は何もつかえません。また、怪物の中には、魔法のきかない怪物もいます。

7.ワンポイント・アドバイス

● ゲームの目的は、アン王女をさがし、助け出すことです。こう言ってしまうとかんたんですが、ゲームはそうかんたんではありません。その場、その状態であなた自身が何をするべきかよく考えてから行動しましょう。さもないと後で……。ゲームのヒントは、いままでの文章の中にあります。よく読んでください。

● もう少しだけヒントを!!

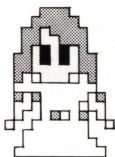
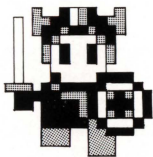
- 王国を歩く時には、足元に注意してください。あまり無理をすると疲れてしまいますよ。
- ジム君は、ヨロイを身につけているので水の中で長時間泳いだりすると……。
- 怪物たちとたたかう時には少しだけ頭をつかってください。とくに力の強い怪物には正面からぶつかってもだめですよ。
- 攻撃(ATTACK)ばかりが怪物をやっつける方法ではないのです。防御(DEFEND)をうまくつかうこともお忘れなく。

● 隠れキャラクターはあるか?

ありますよ。でも秘密です。

あなた自身のワザでさがしてください。トエミランドでは、この隠れキャラクターや、「ハイドライド・スペシャル」に関する御質問には、絶対にお答えできません。つめたいようですけど、これがゲームの命だからです。とにか

く、がんばってください。
フェアリーランドを救えるのはジム君、キミだけだ!!

GOOD LUCK!!

8.パスワード・メモ

コンピュータの電源を切る前に**パスワード**をメモしましょう。

月／日	パスワード
／	
／	
／	
／	
／	
／	
／	
／	
／	
／	
／	
／	

月／日	パスワード
／	
／	
／	
／	
／	
／	
／	
／	
／	
／	
／	
／	
／	
／	
／	
／	
／	

特報

1.やった!!「ハイドライド・スペシャル」必勝本!!

●「ハイドライド・スペシャル」を制作した、**ティーアンドイーソフト公認**の必勝本、ジャンプ・コミックス・デラックス（集英社）より、**4月10日**発売!!

「ハイドライド・スペシャル」の全てをキミだけに公開、**オールカラー110ページ、大型イラストマップつき**だぞ!!㊙テクニックあり、ウルテクあり、これでキミも**ハイドライダー**の仲間いり!!

「ハイドライド・スペシャル」必勝本、**380円**で4月10日、全国書店より発売!!

特報

2.「ハイドライド・スペシャル」イメージ・ソング発売!!

●「**ハイドライド伝説**」のイメージ・ソングをレコード化!!ハイパー・フェミニン、**ちわきまゆみ**のキューティー・ポップス「**エンジェル・ブルー**」発売中!!

「ハイドライド・スペシャル」と同時発売!!

エンジェル・ブルー

作詩　ちわき まゆみ
作曲　ちわき まゆみ、岡野ハジメ
編曲　岡野ハジメ

WTP-17838　¥700

全国のレコード店で発売中だよ!!

●このプログラム、及び取扱説明書の内容の一部、または全部を当社に無断で複製することは、著作権法上、禁止されています。又、権利者の許諾なく賃貸業に使用することを禁じます。

●品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不良がありましたら新しい製品とお取り替えいたします。それ以外の責任はご容赦下さい。

●製品の仕様は将来予告なしに変更することがあります。

テーマ曲作曲：丸山 恵市

東芝EMI株式会社 第Ⅱ営業本部
〒107 東京都港区赤坂2-2-17
TEL.03(587)9145・9148

TOEMILAND

東芝EMI株式会社

本　　　社	〒107 東京都港区赤坂2-2-17 ☎03-587-9145
東京支店	〒110 東京都台東区上野7-2-9 ☎03-844-7425(代)
関東支店	〒110 東京都台東区上野7-2-9 ☎03-843-3751(代)
横浜支店	〒220 横浜市西区北幸2-9-40 ☎045-314-1941(代)
大阪支店	〒530 大阪市北区芝田2-7-18 ☎06-376-4961(代)
名古屋支店	〒460 名古屋市中区大須1-34-19 ☎052-221-8226(代)
福岡支店	〒810 福岡市中央区天神4-2-20 ☎092-713-1251(代)
仙台支店	〒980 仙台市一番町1-12-35 ☎0222-27-8211(代)
広島支店	〒730 広島市南区京橋町1-23 ☎082-264-0245(代)
札幌支店	〒060 札幌市中央区北三条西1-10 ☎011-241-3713(代)